

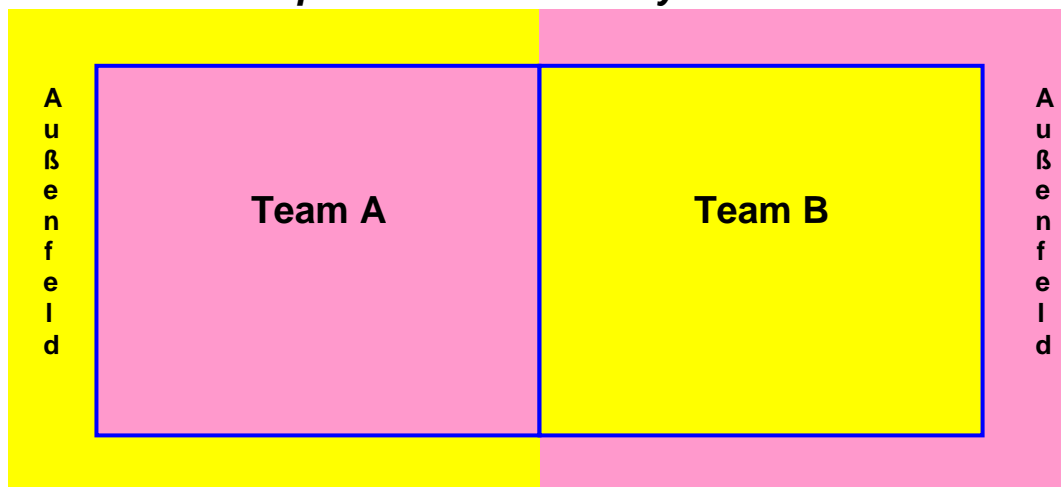
Völkerballturnier MTV Riede

13.08.2017 11.00 Uhr

Regeln

- **Spielfeld: Innenfeld je Team 7x7 m**
- Gespielt wird mit einem volleyballgroßen Schaumstoffball (Softball mit Elefantenhaut).

Spielfeld ist das Volleyballfeld



- **Mannschaft**

Eine Mannschaft besteht aus 7 Spielern. Ein Spieler wird zum Kapitän erklärt. Er/Sie besitzt 3 Leben, ist am Beginn des Spiels im Außenfeld, kann ebenfalls abwerfen und muss ins Feld, wenn die eigene Mannschaft keine Feldspieler mehr hat. hat;

Ersatzspieler können während eines laufenden Spiels nicht eingewechselt werden, es sei denn, ein Spieler hat sich ernstlich verletzt. Für die weiteren Spiele darf beliebig getauscht werden.

- **Spielverlauf**

Ein Spieler ist getroffen, wenn der Ball nach Wurf eines Gegenspielers einen Körperteil trifft und dann den Boden berührt, ohne zuvor den Boden berührt zu haben.

- Berührt der Ball zuvor den Boden ist auf „Erdball“ zu entscheiden. Das Übertreten der Linie, um einen Treffer zu vermeiden, gilt als Treffer. Wird beim Wurf die Linie betreten, so gilt ein erzielter Treffer nicht. Wird der Ball nach einem Wurf des Gegners gefangen, ist man nicht abgeworfen und kann weiterspielen. Dies gilt auch, wenn ein Spieler der eigenen Mannschaft nach einem Treffer den Ball fängt. Werden mit einem Wurf mehrere Spieler getroffen und der Ball berührt danach den Boden sind alle getroffenen Spieler abgeworfen und müssen das Spielfeld verlassen.

Getroffene Spieler verlassen sofort das eigene Feld und begeben sich in das Außenfeld der eigenen Mannschaft. Von dort können sie durch das Abwerfen eines Gegenspielers in das eigene Feld zurück.

Der Ball kann in der Luft auch über dem Feld der anderen Mannschaft gefangen werden, solange die Spieler in ihrem eigenen Feld stehen. "Die Luft ist frei".

Ein sich in der Luft befindender Ball darf auch über dem gegnerischen Feld abgeklatscht werden (um ihn beispielsweise an der Mittellinie für die eigene Mannschaft zu sichern).

Ein rollender Ball gehört zum Feld, in dem er rollt. Er darf nicht vom Gegner herausgenommen werden.

- **Spielende**

Die Spiele werden auf Zeit gespielt. Je nach Beteiligung am Turnier wird eine Spielzeit von 7-10 Minuten festgelegt.

- Die Mannschaft mit mehr "Leben" beim Abpfiff hat gewonnen. Verliert eine Mannschaft vor Ende der Spielzeit alle Leben ist das Spiel vorzeitig beendet.

<h2>Wertung</h2>

Ein gewonnenes Spiel wird mit 2 Punkten gewertet. Der Verlierer erhält keinen Punkt. Endet ein Spiel unentschieden, erhält jedes Team 1 Punkt. Die Anzahl der verbliebenen Leben wird notiert. Wird in Gruppen gespielt, so wird am Ende der Gruppenspiele die Reihenfolge wie folgt ermittelt,

- Punktzahl
- Zahl der verbliebenen Leben
- Direkter Vergleich
- Los

Es wird angestrebt den Turnierplan derart zu gestalten, dass es Halbfinals, Spiel um den 3. Platz und ein Finale geben wird. Dann gibt es bei Unentschieden 2 Minuten Verlängerung.